

Regulamin konkursu „Upoluj serwer²”

§1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Upoluj serwer²”, zwanego dalej „Konkuresem” jest dobreprogramy Sp. z o. o. z siedzibą: 50-365 Wrocław, pl. Grunwaldzki 23, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej VI Wydział Gospodarczy KRS pod nr KRS 0000462650, kapitał zakładowy 100 000,00 zł, zwana dalej "Organizatorem", właściciel portalu działającego pod adresem internetowym <https://www.dobreprogramy.pl>, zwanego dalej „Portalem”.
2. Konkurs organizowany jest we współpracy i na zlecenie Dentsu Aegis Network Polska Sp. z o.o. z siedzibą: 00-732 Warszawa, ul. Czerska 12, wpisanej do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy pod nr KRS 0000177492, zwanej dalej „Zlecniodawcą”.
3. Konkurs organizowany jest we współpracy z następującymi podmiotami, zwanymi łącznie „Partnerami konkursu”:
 - a. Microsoft Sp. z o.o. z siedzibą: 02-222 Warszawa, Aleje Jerozolimskie 195A, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy pod nr KRS 0000056838, zwana dalej „Microsoft”
 - b. Senetic SA z siedzibą: 40-600 Katowice, Tadeusza Kościuszki 227, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice Wschód VIII Wydział Gospodarczy pod nr KRS 0000510458, zwana dalej „Senetic”
4. Konkurs jest ogłaszany i organizowany za pośrednictwem Portalu.
5. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, jest wiążący Uczestników, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników Konkursu. Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie określa wyłącznie Regulamin, a wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają jedynie charakter informacyjny.

§2

Przedmiot i zasady przeprowadzenia Konkursu

1. Udział w Konkursie przeprowadzanym za pośrednictwem Portalu oznacza zgodę uczestnika Konkursu na zastosowanie wszystkich postanowień niniejszego Regulaminu. Szczegółowe informacje na temat Konkursu znajdują się na Portalu, tj. na stronie internetowej pod adresem <https://upolujserwer.dobreprogramy.pl>, zwanej dalej „Stroną konkursową”.
2. Uczestnikiem Konkursu organizowanego za pośrednictwem Portalu może być każda osoba będąca zarejestrowanym użytkownikiem Portalu posiadającym miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, za wyjątkiem: pracowników Organizatora, Zlecniodawcy, Partnerów konkursu oraz członków ich organów zarządzających, podmioty i ich pracownicy współpracujący z nimi przy organizowaniu Konkursu, jak również członkowie najbliższych rodzin wymienionych osób, to jest małżonkowie, krewni i powinowaci w linii prostej (np. rodzice, dzieci, dziadkowie, wnuki), ich przysposobieni lub przysposabiający, a także rodzeństwo.
3. Uczestnictwo w Konkursie ma charakter dobrowolny i nieodpłatny.
4. Konkurs rozpoczyna się 11 maja 2017 r. i trwa do 11 czerwca 2017 r.
5. Aby wziąć udział w konkursie należy:
 - a. wypełnić formularz zgłoszeniowy dostępny na Stronie konkursowej (niezbędne jest podanie miejsca, gdzie znajduje się serwer – nazwy firmy/instytucji, imienia i nazwiska osoby kontaktowej oraz jej numeru telefonu i adresu e-mail)

- b. zamieścić w formularzu ciekawy opis lokalizacji/sposobu wykorzystywania starego serwera
 - c. podać swoje imię i nazwisko oraz adres e-mail
 - d. wyrazić zgodę na warunki Regulaminu
 - e. złożyć oświadczenie o posiadaniu zgody podmiotu, o którym mowa w lit. a, na udostępnienie jego danych Partnerom konkursu w celu przedstawienia informacji handlowej związanej z tematyką Konkursu
 - f. wyrazić zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych zgodnie z warunkami określonymi w niniejszym Regulaminie i dla celów doradzanych i czasowych (tj. jedynie dla celów przeprowadzenia i realizacji Konkursu i na ten okres).
 - g. kliknąć przycisk „Wyślij” na Stronie konkursowej
6. Prawidłowe wykonanie czynności określonych w pkt. 5 i w terminie wskazanym w pkt. 4 skutkuje wysłaniem zgłoszenia do Konkursu.
 7. Każdy Uczestnik Konkursu może dokonać jednego zgłoszenia wybranej lokalizacji.
 8. Wzięcie udziału w Konkursie równoznaczne jest, w przypadku przyznania nagrody, ze zgodą na opublikowanie imienia i nazwiska na stronach Portalu.

§4

Nagrody

1. Po zakończeniu okresu trwania Konkursu Komisja konkursowa wybierze zwycięskie zgłoszenie (najciekawiej uzasadnione). Komisja konkursowa przyzna nagrodę główną w postaci komputera Microsoft Surface o szacunkowej wartości 4000 zł brutto podmiotowi, który został wskazany w zwycięskim zgłoszeniu. Przyznanie nagrody poprzedzone będzie weryfikacją zgłoszenia. W przypadku odmowy przyjęcia nagrody Komisja Konkursowa wytypuje kolejne zwycięskie zgłoszenie i w analogicznym trybie przyzna nagrodę.
2. Osoba, która przesłała zgłoszenie, o którym mowa w pkt. 1 otrzyma nagrodę główną w postaci konsoli Xbox One z sensorem Kinect o szacunkowej wartości 1500 zł brutto.
3. Komisja konkursowa wybierze również 100 kolejnych najciekawszych zgłoszeń. Osoby, które przesłały te zgłoszenia otrzymają nagrody specjalne, tj.: zestawy drobnych gadżetów o wartości nieprzekraczającej 100 zł brutto każda. Z kolei podmiotom zgłoszonym w kolejnych 10 najciekawszych zgłoszeniach przyznana zostanie nagroda w postaci vouchera na egzamin Microsoft o szacunkowej wartości 500 zł brutto. Przyznanie nagrody poprzedzone będzie weryfikacją zgłoszenia. W przypadku odmowy przyjęcia nagrody Komisja konkursowa wytypuje kolejne zwycięskie zgłoszenie i w analogicznym trybie przyzna nagrodę.
4. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 19 czerwca 2017 r., a lista zwycięzców, o których mowa w pkt 1, zostanie opublikowana na Portalu.
5. Nagrody nie podlegają zamianie na ich równowartość pieniężną.
6. Laureaci Konkursu zostaną również poinformowani poprzez wiadomość przesłaną na ich adres e-mail podany w formularzu zgłoszeniowym wraz ze wskazaniem ewentualnych dalszych czynności organizacyjnych koniecznych do odbioru nagrody.

§5

Przekazanie nagród

1. Uczestnik Konkursu lub podmiot zgłoszony w konkursie, powiadomiony o przyznaniu nagrody, powinien podać Organizatorowi dane adresowe do wysyłki nagrody, zgodnie z instrukcjami przesłanymi w informacji przesłanej e-mailem przez Organizatora.
2. Organizator przy udziale Partnerów wyda nagrody rzeczowe za pośrednictwem firmy kurierskiej do 21 dni roboczych od momentu przesłania informacji, o których mowa w pkt. 1.

3. Nagroda określona w § 4 pkt 1 i 2 zostanie przekazana w ciągu 3 miesięcy od momentu rozstrzygnięcia Konkursu. Przekazanie nastąpi w sposób indywidualnie ustalony pomiędzy Organizatorem, a nagradzanym.
4. W przypadku, gdy beneficjentem nagrody, o której mowa w §4 pkt. 1 i pkt. 2 jest osoba fizyczna nieprowadząca działalności gospodarczej, Organizator pokryje w imieniu beneficjenta zryczałtowany podatek od wartości nagrody, tj. 10% zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych (art. 30 ust. 1 pkt 2 i art. 21 ust. 1 pkt 68).
5. Uczestnik Konkursu jest zobowiązany niezwłocznie powiadomić Organizatora o zmianie adresu lub innych danych podanych uprzednio w celu przekazania nagrody.
6. Laureat nagrody, o której mowa w § 4 pkt 1 i 2 będzie zobowiązany pokwitować pisemnie odbiór nagrody na protokole odbioru ze wskazaniem czytelnie imienia i nazwiska oraz daty odbioru nagrody.
7. W przypadku braku kontaktu z laureatem w ciągu 1 miesiąca od momentu poinformowania o przyznaniu nagrody, prawo do nagrody wygasa.

§6

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu, a wykorzystywanych jedynie doraźnie dla celów Konkursu, jest Organizator tj. dobreprogramy Sp. z o. o. z siedzibą: 50-365 Wrocław, pl. Grunwaldzki 23, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej VI Wydział Gospodarczy KRS pod nr KRS 0000462650, kapitał zakładowy 100 000,00 zł, która uprawniona jest do powierzenia przetwarzania danych osobowych dla celów przeprowadzenia Konkursu Partnerom konkursu.
2. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2014, poz. 1182 z późn. zm.).
3. Dane osobowe będą przetwarzane przez podmioty, o których mowa w pkt 1 doraźnie, tj. wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Konkursem, tj. w celu wyłonienia zwycięzców Konkursu, w celach związanych z realizacją Konkursu, przekazania informacji o wygranej i wydania nagród, rozliczeń z urzędem skarbowym, prowadzenia sprawozdawczości finansowej oraz zamieszczeniem listy zwycięzców Konkursu na Portalu, a także zostaną niezwłocznie usunięte.
4. Podanie Organizatorowi danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do realizacji wydania nagród i rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługują prawa do: dostępu do danych, możliwości ich poprawiania, żądania usunięcia danych i zaprzestania ich przetwarzania.

§7

Reklamacje

1. Ewentualne reklamacje dotyczące Konkursu mogą być składane przez Uczestników do 7 dni od dnia opublikowania listy laureatów, na adres e-mail redakcja@dobreprogramy.pl.
2. Reklamacje wpływające po terminie określonym w pkt. 1 nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje winny wskazywać dane wnoszącego reklamację (imię, nazwisko, adres e-mail, adres korespondencyjny), zwięzłe wskazanie przyczyn reklamacji oraz określenie oczekiwanego sposobu jej załatwienia.
4. Skutecznie złożone reklamacje będą rozpatrywane w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji, a zgłaszający reklamację zostanie powiadomiony o sposobie rozpatrzenia reklamacji na podany w zgłoszeniu adres e-mail.

§8

Zmiany regulaminu

1. Postanowienia Regulaminu mogą być zmieniane przez Organizatora, bez podawania przyczyn. Zmiany będą publikowane na bieżąco w postaci ujednoliconego tekstu Regulaminu na Stronie konkursowej.
2. Zmiany Regulaminu nie mogą następować na niekorzyść dotychczasowych Uczestników Konkursu.
3. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do wykluczenia uczestnika z Konkursu bez podania przyczyny.

§9

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest dostępny na Stronie konkursowej przez cały okres trwania Konkursu.
2. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy, natomiast zakres uprawnień Uczestników Konkursu, Organizatora i Fundatora regulowany oraz oceniany jest na podstawie postanowień niniejszego Regulaminu.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy powszechnie obowiązującego prawa polskiego.
4. Wszelkie spory mogące wyniknąć między Organizatorem a Uczestnikami konkursu będą rozpatrywane przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.

Wrocław, 10 maja 2017 r.